Osgilian

HARP

Profil

Taille: 172cm.
Poids: 74kg.
Yeux: verts
Cheveux: châtain clairs
Age: 41 ans
Sexe: M

Profession: Prêtre de guerre
Race: Nordique
Culture: Ecclésiastique nordique
Niveau (XP): 1/1 (0)

Description:
Description de Osgilian: à définir.

Caractéristiques

	Carac	Bonus	Race	Spec	Total
Force	90	8	3	0	**11**
Constitution	62	3	2	0	**5**
Agilité	43	-2	0	0	**-2**
Vitesse	86	8	0	0	**8**
Auto-discipline	67	4	3	0	**7**
Raisonnement	71	5	0	0	**5**
Intuition	95	9	0	0	**9**
Présence	31	-6	0	0	**-6**

Abilités & Talents

Adaptation / Profession
Bonus de rangs
Spécialisation: marteau de guerre

Particularités

Base Mouv.: 1.8 m.
Pts destin: 3 pts
Initiative: 17
BD: 16

PdeC: 45

PdeP: 56

Résistances

Resist. Endurance 25
Resist. Mentale -1
Resist. Magique 38

Langues

	Parlé	Ecrit
Westron	6	2

Coût / Dévelopement

	Coût	Détails
Stats	550	
Talents	0	
Skills	80	
TOTAL	630	/ 630

Compétences

	Caracs	Coût	Rang	BR	BC	SP	Tot	
Armes C1: Marteau de guerre	*Fo/Co*	1/3	6	30	16	10	**56**	O O
Armure: Mailles	*Fo/Ag*	1/3	3	15	9	0	**24**	O O
Bagarre Armée	*Ag/Rp*	1/3	2	10	6	0	**16**	O O
Commandement	*Pr/Rs*	2/3	4	20	-1	0	**19**	O O
Commerce	*Rs/Rs*	3/4	1	5	10	0	**15**	O O
Commun. Signaux	*Rs/AD*	3/4	2	10	12	0	**22**	O O
Dev. Corporel	*Co/Co*	3/5	1	5	10	30	**45**	O O
Dev. PP	*It/AD*	2/3	2	10	16	30	**56**	O O
Doctrine Phil/Rel	*Rs/Rs*	3/5	4	20	10	0	**30**	O O
Equitation: Cheval	*Pr/Ag*	3/4	2	10	-8	0	**2**	O O
Interrogatoire	*Rs/Ag*	2/3	4	20	3	0	**23**	O O
Intimidation	*Pr/Rs*	2/3	3	15	-1	0	**14**	O O
Lire sur Lèvres	*It/Rs*	3/4	1	5	14	0	**19**	O O
Manoeu. Etourdi	*AD/Co*	1/3	2	10	12	0	**22**	O O
Mystification	*Pr/Pr*	2/3	3	15	-12	0	**3**	O O
Méditation	*Pr/AD*	3/6	3	15	1	0	**16**	O O
Premiers Soins	*AD/Pr*	6	1	5	1	0	**6**	O O
Propagande	*It/Pr*	3/4	1	5	3	0	**8**	O O
Resist. Endurance	*Co/Co*	1/3	1	5	10	10	**25**	O O
Resist. Magique	*It/It*	2/3	2	10	18	10	**38**	O O
Resist. Mentale	*AD/AD*	3/6	0	-25	14	10	**-1**	O O
Rixe en Mêlée	*Fo/Ag*	1/3	2	10	9	0	**19**	O O
Savoir Mal.Ment.	*Rs/Pr*	3/5	0	-25	-1	0	**-26**	O O
Savoir Symboles	*Rs/Rs*	2/3	1	5	10	0	**15**	O O

Sorts

	Caracs	Coût	Rang	BR	BC	Sp	Tot	
Blessure divine	*AD/**	2/3	1	5	7	0	**12**	O O
Guérison Majeure	*AD/**	2/3	4	20	7	0	**27**	O O
Neutraliser poisons	*AD/**	2/3	2	10	7	0	**17**	O O
Restoration	*AD/**	2/3	2	10	7	0	**17**	O O

Equipment

Equipement	Particularités	Position	Poids
-			
- ... A compléter ...			
-			
-			
-			
-			
-			
-			